

## PRIMERA PRÁCTICA DE INFORMÁTICA

1. Localizar en el teclado las siguientes teclas:

**Teclas de Función:** Estas teclas, **F1, F2, ..., F12** permiten realizar funciones específicas en cada programa.

**Teclas de movimiento del cursor:** Las **flechas** tienen como objetivo permitir desplazarte.

### Teclas especiales:

La tecla **Alt Gr** sirve para introducir el tercer carácter de una tecla, por ejemplo, la **@** que hay en el número 2.

La tecla **shft** permite introducir el segundo carácter de una tecla, por ejemplo (**:**) pulsando **shft**+ el punto (**.**).

**Alt** + la letra subrayada del menú que queramos desplegar permite desplegarlo.

Algunos teclados tienen la tecla **Windows**  que permite abrir el menú Inicio.

**Combinar teclas:** Para realizar algunas funciones hay que pulsar dos o más teclas a la vez, por ejemplo, se puede salvar el documento pulsando **Ctrl** + **S**, es decir, pulsar la tecla **Ctrl** y, sin soltarla, pulsar la tecla "s".

### La tecla **ESC**

2. Localizar en el ratón:

El **botón Izquierdo**. Es el más utilizado porque con él seleccionaremos los objetos.

El **botón del medio o la ruedecilla** se utiliza para desplazarse hacia arriba o hacia abajo.

El **botón derecho** se utiliza para desplegar el **menú contextual**.

3. Practicar con el ratón sus funciones:

**El clic.** Se realiza con el botón izquierdo del ratón un clic sobre algún objeto, de esta forma hacemos una selección.

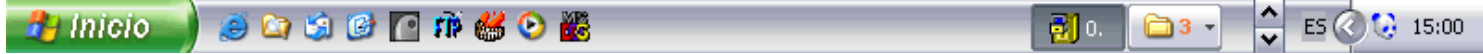
**Pinchar y arrastrar.** Para seleccionar varios objetos al mismo tiempo, se pincha, se arrastra y se suelta

**Doble clic.** Se utiliza para ejecutar los programas asociados a los iconos.

## PRÁCTICA DE WINDOWS

1. Analizar el escritorio y localizar:

### Barra de Tareas



que aparece en la parte inferior de la pantalla. En el extremo izquierdo está el botón **Inicio**, a continuación tenemos la zona de accesos directos, luego los programas abiertos y por último el área de notificación.

El **Botón Inicio** a través del cual podemos acceder a todo un abanico de opciones entre las que están:


**Ayuda** que Windows nos ofrece


**Buscar** podremos buscar ficheros que no sabemos donde están guardados.

**Ejecutar** permite ejecutar directamente comandos,



**Cerrar sesión** y **Apagar**. para cerrar la sesión actual, o reiniciar o apagar

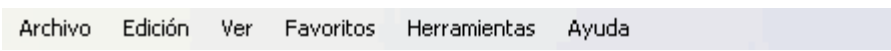

**La zona de accesos directos.**  para acceder más rápidamente a un programa.


**Programas abiertos.**  donde aparecen los botones de los programas que están abiertos


**El área de notificación.**  contiene iconos con idioma, hora y programas residentes

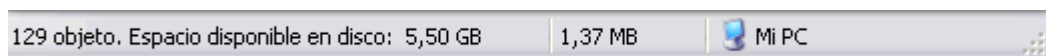
2. Localizar la carpeta llamada **Mis documentos** donde se almacenan los elementos de trabajo, o archivos.
3. Analizar una ventana de Windows:

**La barra de título**  contiene el nombre del programa con el cual se está trabajando. En el extremo de la derecha están los botones para minimizar, maximizar,  restaurar y cerrar.

**La barra de menús**   contiene las operaciones del programa, agrupadas en menús desplegables.

**La barra de herramientas**  contiene iconos para ejecutar de inmediato algunas operaciones más usadas.

**Las barras de desplazamiento**  permiten movernos arrastrándola con el ratón o haciendo clic en las flechas.

**La barra de estado**  suele utilizarse para ofrecer cierta información al usuario.

4. Estando en el escritorio, solicitar ayuda pulsando la tecla de **función F1** e irse en *Novedades en Windows XP* a *Dar un Paseo o Realizar un Tutorial*

## PRÁCTICA DE LINUX (modo comando)

### **man**

Descripción: =ayuda de manual.

Ejemplos: man ls

### **ls**

Descripción: =list. listar contenido de directorios.

Ejemplos: ls, ls -l, ls -fl, ls --color

### **cp**

Descripción: =copy. copiar ficheros/directorios.

Ejemplos: cp -rf directorio /tmp, cp archivo archivo\_nuevo

### **rm**

Descripción: =remove. borrar ficheros/directorios.

Ejemplos: rm -f fichero, rm -rf directorio, rm -i fichero

### **mkdir**

Descripción: =make dir. crear directorios.

Ejemplos: mkdir directorio

### **rmdir**

Descripción: =remove dir. borrar directorios, deben estar vacios.

Ejemplos: rmdir directorio

### **mv**

Descripción: =move. renombrar o mover ficheros/directorios.

Ejemplos: mv directorio directorio, mv fichero nuevo\_nombre, mv fichero a\_directorio

### **date**

Descripción: gestion de fecha de sistema, se puede ver y establecer.

Ejemplos: date, date 10091923

### **history**

Descripción: muestra el historial de comandos introducidos por el usuario.

Ejemplos: history | more

### **more**

Descripción: muestra el contenido de un fichero con pausas cada 25 lineas.

Ejemplos: more fichero

### **grep**

Descripción: filtra los contenidos de un fichero.

Ejemplos: cat fichero | grep cadena

### **cat**

Descripción: muestra todo el contenido de un fichero sin pausa alguna.

Ejemplos: cat fichero

### **chmod**

Descripción: cambia los permisos de lectura/escritura/ejecucion de ficheros/directorios.

Ejemplos: chmod +r fichero, chmod +w directorio, chmod +rw directorio -R, chmod -r fichero

### **mount**

Descripción: montar unidades de disco duro, diskette, cdrom.

Ejemplos: mount /dev/hda2 /mnt/lrx, mount /dev/hdb1 /mnt -t vfat

### **umount**

Descripción: desmontar unidades.

Ejemplos: umount /dev/hda2, umount /mnt/lrx

### **ftp**

Descripción: cliente FTP.

Ejemplos: ftp ftp.ibercom.com

### **whois**

Descripción: whois de dominios.

Ejemplos: whois ibercom.com

### **who**

Descripción: muestra los usuarios de sistema que han iniciado una sesion.

Ejemplos: who, w, who am i

### **ln**

Descripción: =link. para crear enlaces, accesos directos.

Ejemplos: ln -s /directorio enlace

### **ps**

Descripción: =process toda la informacion sobre procesos en ejecucion.

Ejemplos: ps, ps -axf, ps -A, ps -auxf

### **ping**

Descripción: herramienta de red para comprobar entre otras cosas si llegamos a un host remoto.

Ejemplos: ping www.rediris.es

### **comando | grep filtro**

A la salida de cualquier comando le podemos aplicar grep para que solo nos muestre la informacion que nos interesa.

### **mail pepe@ibercom.com < fichero.conf**

Con esto nos enviamos rapidamente un fichero de sistema a nuestra cuenta.

### **mail -v testing@dominio.com**

Con el parametro -v, al terminar de escribir (. enter), veremos la traza del correo hasta el servidor, si es aceptado o no.

### **find / -name 'filtro' -print**

Find es un buscador de ficheros muy potente y con muchos parametros, todos los que nos podamos imaginar (tamaños, fechas, tipos de archivos, etc..)

## PRÁCTICA DE LINUX (modo comando)

1. Entrar usando login y password y pasar del entorno gráfico al modo consola virtual
2. Pedir fecha y ayuda sobre el comando date
3. Pedir listado de archivos en formato completo
4. Crear directorio Directorio1
5. Crear con editor Emacs archivo llamado Fichero1 que contenga la palabra informatica
6. Crear subdirectorio Subdirectorio1 en Directorio1
7. Crear enlace a Fichero1 en Subdirectorio1 llamado Enlace1
8. Listar todos los archivos dentro de Directorio1 y subdirectorios que terminen en 1
9. Buscar archivo Enlace1
10. Encontrar en Fichero1 caracteres forma
11. Mover todos los archivos cuyo nombre empieza por F, que están en Directorio1 a Subdirectorio1
12. Mostrar contenido de archivo Fichero1
13. Activar todos los permisos para usuario del fichero Fichero1
14. Borrar el subdirectorio Subdirectorio1
15. Ver los usuarios conectados
16. Ver historial de la práctica
17. Salir

## PRÁCTICA DE LINUX (KDE)

1. Use su login y su clave para entrar a una sesión gráfica con el escritorio KDE.
2. Pase a consola virtual y regrese a modo gráfico.
3. Vea el menú de inicio del KDE
4. Vea los distintos menus que surgen al pulsar los distintos botones del ratón en diferentes entornos
5. Experimente abriendo, minimizando, maximizando, moviendo y cerrando ventanas con la ventana del directorio personal
6. Consulte la configuración del KDE.
7. Crea un acceso directo a la disquetera dev/floppy en el escritorio
8. Cambie el fondo de su escritorio y ponga otro fondo
9. Abra el Kwrite, escriba algo de texto busque y reemplace una palabra, sangre todas las líneas, y cópielo y péguelo varias veces, grabe como Fichero2 y salga. Abralo y vuelva a salir.
10. Asocie el programa Kwrite al archivo Fichero2
11. Usando el gestor kfm (Konqueror) cree un directorio Imagenes2 en su directorio personal.
12. Busque una imagen .gif en el directorio `/usr/share/` y cópiela en el directorio Imagenes2
13. Cambie los permisos de lectura para usuario de la imagen copiada e intente abrirla
14. Borre la imagen y el directorio Imagenes2 que había creado.
15. Intente visitar la página web de la ULL ([www.ull.es](http://www.ull.es)) y la web de la asignatura
16. Ponga un disquete en la unidad, acceda a él y copie el Fichero2
17. Desmunte la unidad y saque el disquete.